Canival

Si no está vacía la olla, servirse

Si está vacía, despertar al cocinero

Cocinero

Dormir y esperar ser despertado

Reponer olla

Avisar de que ya está respuesta

Variables compartidas

Num\_Raciones (mutex:1) //Sección critica de memoria porque varias personas pueden intentar acceder a la misma

Sincronización/eventos

Olla\_vacía :0

Olla\_llena:0

Cocinero(){

While(1){

Wait(Olla\_vacía)

Cocinar();

Num\_Raciones=N;

Signal(Olla\_llena);

}

}

Canival(){

While(1){

Wait(mutex);

If(Num\_Raciones!=0){

Signal(Olla\_Vacia);

Wait(Olla\_llena);

}

Num\_raciones--;

Signal(mutex);

Comer();

}

}